「小学生の音楽6」(令和6年度用~) p.22 ボイスアンサンブル

「カトカトーン」の活用例や オススメ情報をお届けします! 通信 教育芸術社



# ボイスアンサンブル

本資料では、カトカトーンの特長を牛かすために、「小学牛の音楽6 | p.22 ~ 23 の課題を カトカトーンで行ったあと、ボイスアンサンブルの活動に移る展開例を示しています。

## STEP1

### ktk ファイルを開く

カトカトーンを開き、 「ファイルを開く」を選ぶ。 下記のファイル名を選択し、 ktk ファイルを開く。







e6\_kn7\_sample.ktk

## STEP2 個人)

## 1小節分(4拍)のリズムパターンをつくる

STEP 1 の ktk ファイルでトラック 1 の 1 小節目に 右のリズムを使って4拍のリズムをつくる。

つくる際は、トラック3にすでに打ち込まれているリズムパターンを聴きながら

ルームがアクティブな状態 音の重なり方を工夫して取り組む。「 この状態になるとオトグラフにノート(音)が打ち込める  $\mathcal{L}$ タンプリ

おたまチョップ

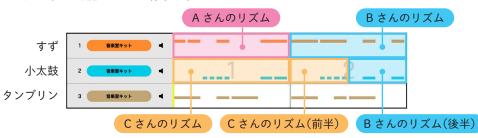
## STEP3 (協働)

3人の組になり、それぞれのリズムパターンを聴き合い、 トラック 1 とトラック 2 に 2 小節分(8拍)のリズムをつくる

① STEP 2 でそれぞれがつくったリズムパターンを聴き合う

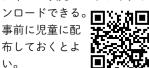
例 A さん(楽器:すず) B さん(大太鼓) C さん(小太鼓)

- ②リズムパターンを持ち寄り、重ね方としておもしろいリズムパターンを見つけ、 代表者のカトカトーンに打ち込みを集約させる(手動)
- ※トラック1とトラック2のルーム1~2(1~2小節目)にリズムを打ち込む。リズムの組 み合わせ方は下図のように様々なパターンが考えられる。また下図の例では、トラックごと で違う楽器を選択している様子を示している。



#### SUPPORT

- ▶課題制作のために事前に設定 されたプロジェクトファイル は下の二次元コードからダウ
  - 事前に児童に配 布しておくとよ



●この ktk ファイルでは、ト ラック3のリズムパターンは 「小学生の音楽 6」p.23 に基 づいたリズムがすでに打ち込 まれている。

### **SUPPORT**

「おたまチョップ」から、打ち込 むノート(音)の長さを変更す ることができる。STEP 1 でダ ウンロードした ktk ファイルで は「おたまチョップ」が16分 音符の設定になっている。

#### POINT

- ●設定された条件に基づいてリ ズムパターンを即興的に検討 していく過程により、音符と 休符の関係について理解を深 め、自分の意図した表現を導 き出す技能を身につけること ができる。
- ●ノートを埋めることだけが目 的にならないように、無音(休 符)の使い方も工夫するよう に促すと活動がより充実する。

#### **SUPPORT**

リズムパターンの打ち込みを集 約する際は、学習支援ソフト ウェア等を活用し、ktk ファイ ルを共有しながら進める方法も ある。

#### POINT

- ●表現したリズムが、どのよう な意図や思いを持ってつくら れたかを児童に説明させるこ とで、お互いの作品を理解し、 その後の対話的な活動に繋が
- ●聴き取ったことと感じ取った ことの関わりについて、打ち 込んだ内容をもとに話し合う よう授業を設計するとよりよ い活動となる。
- ●カトカトーンを使用すること で、おもしろくなる音を即興 的に選択したり組み合わせた りして表現することが簡単に できる。

## STEP4 (協働)

### 全体構成を考える

全体のまとまりを考えて、パートの重ね方や終わりの部分を工夫しながらリズム アンサンブルを完成させる。

> 終わりにかけて段階的に盛り上がる ようにリズムの重ね方を工夫した。

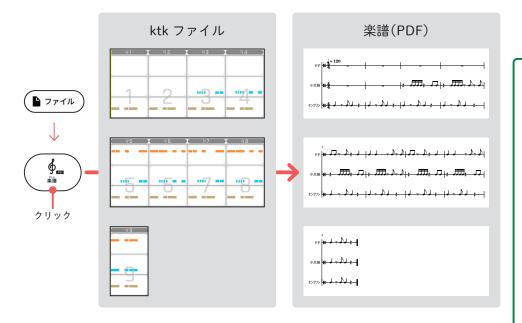
同じリズムを重ねて強調させる ことで、終わる感じを表現した。

## STEP5

### 完成したファイルを楽譜にして提出する

0 0 0

(┗コァイル)ボタン内の【楽譜】ボタンから楽譜として書き出すことができる。



## STEP6 (協働)

### 完成したリズムに声を当ててボイスアンサンブルをつくる●

STEP 5 までの活動で完成したリズムに声を当ててボイスアンサンブルをつくる。 書き出した楽譜(PDF)に言葉を書き込む。

言葉の例: カン パン ボン シュ チ ルン

### Challenge

### トラック 4 に旋律を加えてみよう

好きな曲や身の回りで聴く音楽、自身でつくった音楽などの旋律を、トラック 4 に加えてみよう。

※打ち込む旋律に合わせてリズムの全体構成を適宜変更するとよい

#### SUPPORT

ルームのコピー機能を活用して 全体構成を決める。ルームはド ラッグすると別のルームへコ ピーできる。トラック内で連続 する複数のルームもまとめてコ ピーできる(最終ページ参照)。

#### POINT

- ●個々の音やリズムパターンの 組み合わせを3人の組で考え ることで、協働して音楽活動 をする楽しさを味わえる。
- ●音を介したコミュニケーションが生まれ、対話的な学びに繋がっていく。

#### POINT

楽譜にすることで、音の重ね方の工夫や全体構成を振り返りやすい。音符や休符の役割についてより理解を深めることができる。

#### SUPPORT

- ●完成したリズムアンサンブルに言葉を書き込む際は、学習支援ソフトウェアを活用してPDFに書き込む方法や、印刷して書き込む方法などがある。その他にも、オトグラフ内に表示されるノートをスクリーンショットして書き込む方法も考えられる。学校の環境に合わせて、適切な手段を検討する
- ●ボイスアンサンブルを練習する際には、ループ機能を活用すると反復練習時に有効ある。また、設定されている速さ(テンポ)は、ルールボタンから変更できるため、最初はゆっくりした速さから練習もなど、状況に合わせて機能を活用するように伝えるとよい。

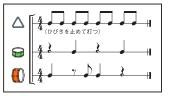
#### **ADVICE**

旋律と重なることで変化する音楽の響きを感じ取り、旋律に合わせ柔軟にリズムアンサンブルを変化させる技能が身につくと

SUPPORT:操作上の補足説明 POINT:指導上のポイント ADVICE:発展的な内容

# ミニドリル

- トラック 1 の 4 拍目に 4 分音符のノートをうちこもう。 (楽器はカスタネット)
- トラック2で入力されているノートを4分の1の長さに 変えよう。
- トラック3で入力されているノートを移動して、 「大太鼓」の音で鳴るようにしよう。
- 3拍目に↓を3等分した音符 をうちこもう。 (楽器はトライアングル)
- トラック5に右のリズムをうちこもう。 楽器は次の中から選ぶ。
  - ・トライアングル(ミュート)
  - ・小太鼓
  - ・大太鼓



ミニドリルのやり方 ①回答用 ktk ファイルを ダウンロードする ②問題の答えをうちこむ ピアノ Q.1 の答え Q.2 の答え Q.3 の答え Q.4 の答え Q.5 の答え トラックごとに再生して音を確かめる ③楽譜にして先生に提出する ▶ ファイル ボタンをおして曲名

を自分の名前に変更し、楽譜 で書き出す。書き出した楽譜 を先生に提出する。



- ミニドリルを児童に配布する際は、本紙面をコピーしてから切り取ってご使用ください。- -

ミニドリルは、本紙の STEP を始める前に ウォーミングアップとして使用すると、音 楽づくりの活動を進める際に効果的です。



ミニドリルの解答例 (楽譜 PDF、ktk ファイル)

つくった音楽を共有できる

### 操作方法 -

#### ルームをコピー、削除する方法

コピーしたい「ルーム」を他の「ルーム」にドラッグ&ドロップすると、ド ロップした先にコピーすることができます。この操作は、複数の「ルーム」 を選択した状態でも可能です。

「ルーム」をドラッグし た時に表示される下段 の「ゴミ箱」にドラッ グ&ドロップすること で、その「ルーム」に 打ち込まれたノートを 削除することができま す(小節数は変更され ません)。





本編でつくられた ファイル

本資料の二次元コードからアクセスできるデータは、 以下の URL からもご覧いただけます。

https://www.kyogei.co.jp/katokatone/info/



2025年1月発行

## 株式会社 教育芸術社

〒 171-0051

東京都豊島区長崎1丁目12番14号

Tel: 03-3957-1175(代) Fax: 03-3957-1174

簡 1 EBブラウザを通じて無料で使用 0 0 類以 作で打ち込みができる 上の音を選べる

できる





「カトカトーン」の詳細は右のウェブサイトをご参照ください。