

<個別学習では……>

- ・児童や生徒のタブレットにインストールして使用できます。
※タブレットでも活用できる ICT 教材です！
- ・ **ビートトレーニング** リズムリーディング では、画面のボタンやキーボード（スペースキーもしくはリターンキー）を押すことで、正しくリズムを打っているかどうか判定されます。
- ・ **リズムリーディング** では、できなかった問題だけを復習することもできるので、繰り返し学習し、読譜力を確実に身に付けましょう。
- ・ **リズムアンサンブル** では、各自がパートのリズムを楽譜と音で確認することができます。それぞれで練習をしてから、みんなで合わせて演奏してみましょう。

楽譜が 読めるようになる!

Music Edutainment Application

Vol.1 ～リズムトレーニング～



一斉授業でも、個別学習でも活用できる！
楽しみながら楽譜が読めるようになるデジタル教材！

商品情報

価 格：シングルライセンス（本体 18,000 円＋消費税）
○1台のパソコンにインストールして使用することができます。
※学校内のすべての児童・生徒の PC（タブレット含む）にインストールされる場合の価格については、弊社販売代理店にご相談ください。

内 容：DVD-ROM 1 枚、解説書付き

動作環境：OS：Windows 8.1、Windows 10
CPU：Atom x5-Z8500（1.44GHz）以上推奨
必要ソフトウェア：.NET Framework 4.5.2 以降
メモリ：2GB 以上
ディスプレイ（画面の解像度）：1366×768 ピクセル以上
教材コンテンツの容量：約 1.0GB（インストール後）
その他：DVD ドライブが必要

企画協力・制作：ヤマハ株式会社  **YAMAHA**

原案・企画・販売：



株式会社
教育芸術社

〒171-0051 東京都豊島区長崎 1-12-15
TEL:03-3957-1177 / FAX:03-3957-9223（販売部直通）
<http://www.kyogei.co.jp/>



体験版のご案内

本製品の「体験版」をダウンロードしてご利用いただけます。詳しくは下記の Web ページをご覧ください。

<http://www.kyogei.co.jp/gakufutaiken/>

取扱店



子どもから大人まで、リズムにのって、
楽しみながら学べるのじゃ！
音楽科におけるプログラミング的思考を
育てるのにも役立つぞ！



株式会社 教育芸術社

「楽譜を見て、すぐに理解できたら、 どんなにいいだろう……」

そんな思いを実現してくれる、画期的なデジタル教材です！
モニターなどに大きく映し、授業で毎回活用することにより、
“読譜力”を確実に身に付けることができます。

※Windows の端末（タブレットなど）を用いた個別学習にも対応しています。

Vol.1 では、音価を理解して、
リズムの読み方をトレーニングします。
これこそ、楽譜が読めるようになる近道です！

＜メニュー紹介＞



＜収録曲＞
♪クラッピング・カルテット 第1～7番（長谷部匡俊 作曲）
♪Prelude I, II（三宅悠太 作曲）

ビートトレーニング

テンポや拍子の異なる曲が
15 曲収録されています。
曲に合わせて、一定の拍でリズムを
打つトレーニングを行います。

リズムリーディング

選んだ Lesson に合わせて、
譜例が表示されます。
各 Lesson の「解説動画」を見てから、
楽譜を読むことに慣れるための
トレーニングを始めましょう。
＊譜例はおよそ 500 種類収録！

リズムアンサンブル

手拍子や打楽器を使って演奏する曲の
模範演奏が、パート別に再生されます。
楽譜を読むことに慣れたら、
アンサンブルを楽しみましょう。

「楽譜が読めるようになる！」の活用方法

＜一斉授業では……＞

- ・教室のプロジェクターやモニターに大きく映し、手拍子や打楽器でリズムを打ちます。
- ・**ビートトレーニング**と**リズムリーディング**を常時活動として繰り返し行うことで、読譜力が身に付きます。
- ・授業開始の 5 分間だけでも、毎回継続して行うと効果的です。

ビートトレーニング



- ・音楽に合わせて、手拍子や打楽器で拍を打ちます。
- ・一斉に拍を打つだけでなく、リレー形式で順番に打つことで、“合わせる”意識をより高めることができます。

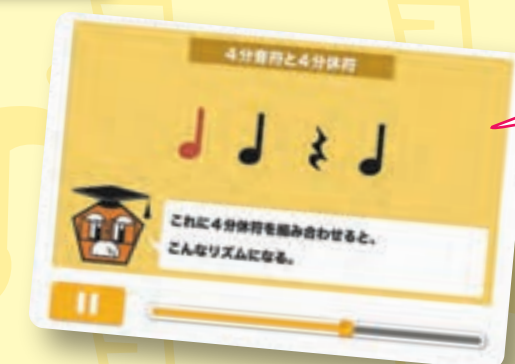
リズムリーディング



- ・表示される譜例を見て、BGM やメトロノームに合わせて、手拍子や打楽器でリズムを打ちます。
- ・「**トレーニングモード**」は、1 問ずつ選んで挑戦することができます。
- ・「**採点モード**」は、ランダムに 4 問出題されます。学習の仕上げに使ったり、ゲーム感覚で授業を盛り上げたりするときに活用してください。



- ・Lesson が進むにつれて、出てくる音符の種類も増えていきます。まずは、4 分音符や 8 分音符の学習から始めましょう。
- ・各 Lesson にある「**解説動画**」を見て、音符や記号の確認ができます。
- ・どこまで学習が進められたのか、付属の解説書に入っている表を使って進捗状況を確認することができます。



上記の
「解説動画」
の一例です。